

Linja

Ein Spiel für zwei Personen ab 8 Jahren
von Steffen Mühlhäuser

Spielmaterial

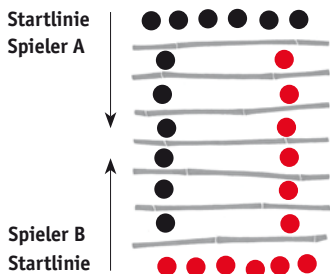
7 Bambusstäbe, 2 x 12 Spielsteine

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, mit möglichst vielen eigenen Steinen auf die gegenüberliegende Seite des Feldes zu gelangen.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler wählt eine Farbe und stellt seine zwölf Steine nach dem abgebildeten Schema auf. Der Anfangsspieler wird ausgelost.



Spielweise

Ein Spielzug kann aus bis zu drei, direkt aufeinander folgenden, Einzelaktionen bestehen. Diese werden im weiteren Text mit „Anfangszug“, „Folgezug“ und „Bonuszug“ bezeichnet. Es wird abwechselnd gezogen, immer in Richtung der gegnerischen Startlinie. Rückwärtslaufen ist nur im Bonuszug erlaubt.

Anfangszug: Wer an der Reihe ist, zieht zunächst mit einem beliebigen eigenen Stein über einen Stab in die nächste Reihe.

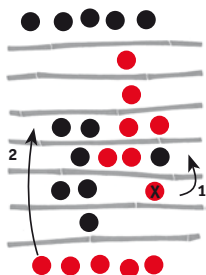
Folgezug: Die Anzahl der Steine, auf die der ziehende Stein hier trifft, bestimmt die Weite des anschließenden Folgezuges.

Gezählt werden dabei die eigenen und die gegnerischen Steine, die sich in der Reihe befinden. Der gerade dazu gezogene Stein wird *nicht* mitgezählt.

Die Schritte des Folgezuges müssen alle mit einem Spielstein abgelaufen werden.

Beispiel

Spieler B zieht mit Stein X in die nächste Reihe und erhält dadurch im Folgezug vier Zusatzschritte. Das heißt, er kann direkt im Anschluss mit einem beliebigen seiner Steine vier Stäbe überspringen, auch mit dem Stein, den den ersten Zug ausgeführt hat.



Sonderfälle

Verlässt ein Stein im Folgezug das Feld mit über-zähliger Schrittlänge, verfallen die restlichen Schritte.

Setzt ein Spieler im Anfangszug einen Stein in eine leere Reihe, oder in seine Ziellinie (Verlassen des Feldes) erhält er keinen Folgezug

Bonuszug

Erreicht ein Stein seine Ziellinie mit passender Schrittzahl, erhält der Spieler einen Bonuszug. Er darf direkt im Anschluss einen beliebigen eigenen Stein eine Reihe vor- oder zurücksetzen. Damit endet sein Zug.

Besetzt

Innerhalb des Feldes dürfen nicht mehr als sechs Steine in einer Reihe stehen.

Eine voll besetzte Reihe kann nach wie vor von anderen Steinen überquert werden, dabei wird die Reihe mitgezählt. Auf den Ziellinien außerhalb des Feldes dürfen beliebig viele Steine stehen.

Ende des Spieles

Die Partie ist in dem Moment zu Ende, wenn beide Parteien vollständig aneinander vorbeigezogen sind. (Ein angefangener Zug darf zu Ende gespielt werden). Die entstandene Spielsituation wird nach dem folgenden Schema ausgewertet. Befinden sich am Ende der Partie noch Steine in der gegnerischen Wertungszone zählen sie, entsprechend der Reihe, Minuspunkte.

Beispiel für eine Auswertung:



Spieler A ●: 46 Punkte

Spieler B ●: 39 Punkte

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt die Partie. Der Verlierer beginnt das nächste Spiel.

Optionale Bonusregel

Eine Prise Gemeinheit gefällig? Dann können Sie nach folgender Regel spielen:

Es ist erlaubt im Bonuszug nicht nur einen eigenen sondern auch einen gegnerischen Stein eine Reihe vor-, oder zurückzusetzen. Gegnerische Steine die ihre Ziellinie erreicht haben, dürfen nicht zurückgesetzt werden.

Viel Spaß mit Linja!

© 2003 by Steffen-Spiele

Zum Spielplatz 2, 56288 Krastel
Germany

www.steffen-spiele.de