

二

一

三

四

一

TEN

SPIELREGEL

RULES

RÈGLES

REGRAS

日本語ルール



TEN

Legespiel für 2 Personen ab 8 Jahren

Autoren: Madoka Kitao und Steffen Mühlhäuser

Spielmaterial

30 quadratische Spielsteine in zwei Farben mit unterschiedlichen Werten

Pro Farbe gibt es 5 Einer-, 5 Zweier- und 5 Dreiersteine.

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, mit den eigenen Steinen eine zusammenhängende Reihe zu legen, deren Werte die Summe 10 ergibt.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler nimmt sich die 15 Steine einer Farbe und mischt sie, mit den Markierungen nach unten, gründlich. Anschließend legt er sie als Vorrat griffbereit neben die Spielfläche. Der Anfangsspieler wird ausgelost.

Spielweise

Der Anfangsspieler zieht einen Stein aus seinem Vorrat, dreht ihn um und legt ihn in die Mitte der Spielfläche. Abwechselnd ziehen die Spieler nun jeweils einen weiteren Stein aus ihrem Vorrat und erweitern damit die Auslage.

Neu gelegte Steine müssen mit mindestens einer Seite einen bereits gelegten Stein berühren. Ein Anlegen Ecke an Ecke ist nicht erlaubt.



Spielende

Der erste Spieler, dem es gelingt, eine ununterbrochene gerade Reihe mit eigenen Steinen zu legen, deren Werte genau die Summe 10 ergeben, gewinnt das Spiel.

Die Reihe kann horizontal, vertikal oder diagonal angeordnet sein. Zusammenhängende Reihen einer Farbe, die Werte über 10 ergeben, gelten nicht als Gewinn.

Sind alle Steine gelegt, ohne dass ein Spieler die Gewinnsumme bilden konnte, geht die Partie in die zweite Runde. Wer an der Reihe ist, entfernt einen seiner Steine aus dem Feld und legt ihn an anderer Stelle wieder an. Der Stein muss herausschiebbar sein, also mindestens eine freie Seite besitzen. Durch das Entfernen eines Steins dürfen keine anderen Steine vom Feld getrennt werden. Das Spielziel bleibt unverändert.

Offenes Spiel

Im Unterschied zur ersten Spielweise werden die Steine nicht aus einem verdeckten, sondern einem offenen Vorrat gezogen, dadurch ist weniger Zufall im Spiel.

Spielvorbereitung

Nach dem verdeckten Mischen der Steine, legt jeder Spieler die 15 Steine seiner Farbe in einer geraden Reihe vor sich aus. Erst jetzt drehen die Spieler ihre Steine um, ohne dabei die zufällig entstandene Reihenfolge zu verändern. Jeder Spieler kann nun die komplette eigene und gegnerische Reihe aus jeweils 15 Steinen überblicken.

Spielweise

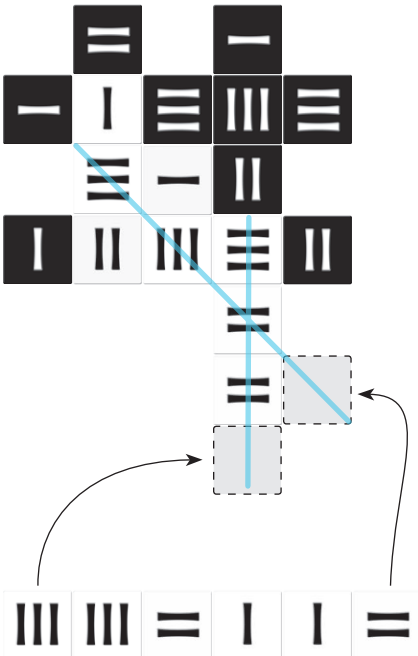
Die Grundregeln bleiben unverändert. Wer an der Reihe ist, legt einen seiner Steine ins Feld. Die Spieler können allerdings nicht einen beliebigen Stein aus ihrer Reihe nehmen, sondern nur einen der beiden Steine, die sich an den Enden der Reihe befinden. Welchen Stein sie dabei wählen, können sie frei entscheiden. Das Spiel endet wie oben beschrieben.

Endsituation

Schwarz ist am Zug kann aber den Gewinn von Weiß nicht mehr verhindern.

Weiß kann mit seinem 2er Stein eine diagonale Reihe vollenden oder mit seinem 3er Stein eine vertikale Reihe.

Vorrat schwarz



Vorrat weiß

Gestaltung:
Steffen Mühlhäuser
Grafische Arbeiten:
Bernhard Kümmelmann
Spielmaterial: Fa. Weiß
Fertigung: Ludofact

© 2015 by Madoka Kitao und
Steffen Mühlhäuser

© 2015 by Steffen • Spiele
Zum Spielplatz 2
56288 Krastel



www.steffen-spiele.de
post@steffen-spiele.de